

# Spielgruppe HOPPETOSSE



Spielgruppe für Kinder ab 3 Jahren.

Im Haus „Bachstei“ an der Moosmattstrasse 10, 6005 Luzern

2 Halbtage pro Woche,  
Mo und Mi von 08:40 Uhr bis 11:25 Uhr

Natalia Luzi Feldmann  
- Spielgruppenleiterin, Aus- und Weiterbildung AWIS Rothenburg  
- Vertiefungslehrgang SPIQ  
- SSLV  
- Frühe Förderung, Stadt Luzern

Informationen und Anmeldung:  
Natalia Luzi Feldmann  
Telefon: 078 908 51 15  
[nafe@bluemail.ch](mailto:nafe@bluemail.ch)



Die Spielgruppe Hoppetosse bietet Kindern einen Platz in welchem sie mit gleichaltrigen spielen, singen, lachen, werken, Freundschaften schliessen und auch streiten lernen können.

Ganz nach dem Motto: „Hilf mir es selbst zu tun“ Maria Montessori leiten wir die Spielgruppe.

**Das Freispiel in der Spielgruppe Hoppetosse hat einen hohen Stellenwert.**

**Selbständiges Lernen:** Freies Spielen ermöglicht dem Kind, die Schwierigkeit der Spielhandlung seinen eigenen Fähigkeiten anzupassen. Dadurch werden Unter- und Überforderung vermieden. Die Voraussetzungen für ein selbstgesteuertes Lernen werden geschaffen.

**Soziales Verhalten:** Eng verwoben mit dem emotionalen, ist der soziale Bereich. Kinder lernen im Spiel miteinander zu kooperieren, sich in andere einzufühlen, sich mit Stärken und Schwächen der anderen abzufinden, sich durchzusetzen und anzupassen, Streitsituationen zu lösen und sozial empfindsam zu handeln.

Wir Spielgruppenleiterinnen sehen uns als aktive Beobachterinnen. Durch die Beobachterrolle lernen wir die Kinder kennen. Wir sehen was die Kinder interessiert, können Ideen und Bedürfnisse der Kinder aufnehmen und altersentsprechende Unterstützung geben.

Damit das Zusammenleben funktioniert, braucht es Regeln. Auch wir in der Spielgruppe haben ein paar Regeln. Diese werden je nach Gruppendynamik stets angepasst.

Normalerweise arbeiten wir zu zweit in der Spielgruppe. Eine ausgebildete Spielgruppenleiterin plus eine Assistentin. Die Assistentin wird von der Stadt, im Rahmen des Sprachförderprogramms „Frühe Förderung“ mitfinanziert.